

F1.2014.Green

一、 UDP 及游戏的设置

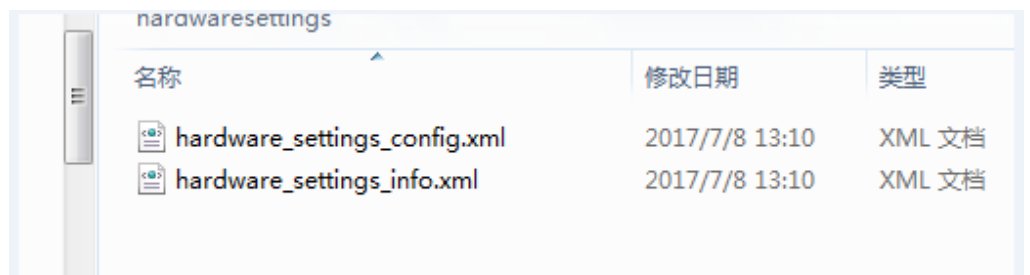
- 1、 先打开 UDP 的配置文件
- 2、 在配置文件里面找到 设备使用场合 ID，找到对用游戏的数值（F1 2014 对应的是 0），然后在设备选择设置成 0（DEVICE_SEL=0）；
- 3、 数据发送方式选择是 0（DEVICE_SEL=0）；
- 4、 串口要与本机设备管理里面的串口对应；
- 5、 运行 F1 2014 游戏并成功开车比赛运行一次，并在我的电脑文档里面找到 My game 文件里面成功生成 F1 2014 文件夹里的

hardwaresettings	2016/11/29 17:24	文件夹
wheelsettings	2016/11/29 17:24	文件夹

这两个文件

夹

- 6、 网络口 LocalPort 要与游戏配置里的 hardware_setting_config.xml



名称	修改日期	类型
hardware_settings_config.xml	2017/7/8 13:10	XML 文档
hardware_settings_info.xml	2017/7/8 13:10	XML 文档

```

dynamic_ambient_obj_enabled="true"/>
<track_reflections enabled="true"/>
<physics vehicleDamage="true" environmentalDamage="true"/>
<motion enabled="true" extradata="0" delay="1" port="2000"
    ip="127.0.0.1"/>
<led_display nativeSupport="true"/>
</hardware_settings_config>

```

的 port 一致,其中 IP= “127.0.0.1”;

7、 平台自由度选择根据现实所用的平台自由度数量选择

例如:

```

;3, 4, 6
[平台自由度选择]
PLATDOF_SEL=3

```

8、 平台运动系数即是平台运动的各个幅度，幅度太大那

就减小系数,其中正负代表的是运动方向的正反 例如:

```

; 除了设备选择1和选择2以外,用一下系数
RollCof=100
PitchCof=-80
YawCof=120
AcceXCof=-40
AcceYCof=20
AcceZCof=50
;以上系数都可以为负值,表示相反的方向

```

配置文件里面有

文字解说:

9、 其它选项可根据自己意愿来定义是否需要生成,例如:

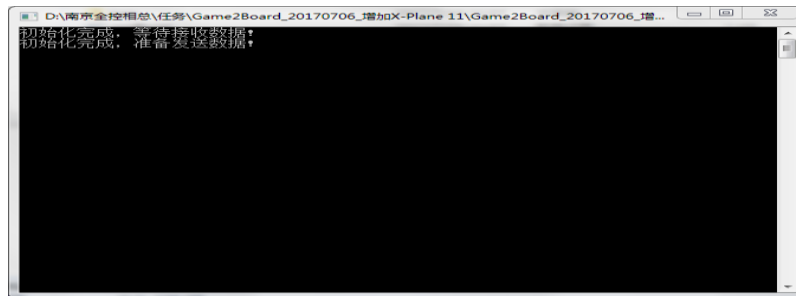
```

[其它选项]
;是否生成日志文件,在Log文件夹下,选项为true 或 false
CommandReplay=true

```

Log	2017/7/10 11:54	文件夹	
config.ini	2017/7/6 12:57	配置设置	2 KB
UDP2Game.exe	2017/7/6 12:57	应用程序	127 KB
UDP2Game.ilc	2017/7/6 12:57	Incremental Link...	958 KB
UDP2Game.pdb	2017/7/6 12:57	Program Debug...	1,963 KB

10、 先运行 UDP2Game，达到这样一个界面，例如：



表明配置

成功并随时接收数据；

正常启动游戏软件，查看运行状况。。。