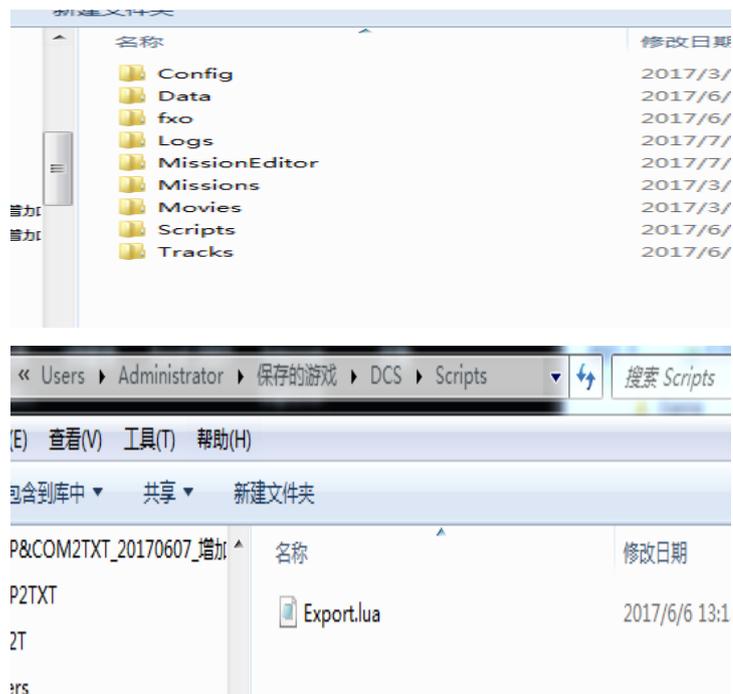


# DCS World

## 一、 UDP 的设置

- 1、 先打开 UDP 的配置文件
- 2、 在配置文件里面找到 设备使用场合 ID，找到对用游戏的数值（**DCS World** 对应的是 11），然后在设备选择设置成 11（DEVICE\_SEL=11）；
- 3、 数据发送方式选择是 0 （DEVICE\_SEL=0）；
- 4、 串口要与本机设备管理里面的串口对应；
- 5、 运行 **DCS World** 游戏并完整的玩一次 DCS(飞机飞起来)，并此电脑 C 盘：

\Users\JPLHY\Savedgame\DCS\Scripts 等文件生成，然后将 Export.Lua 覆盖到里面去,如下图：



当新电脑没运行过DCS时，先完整的玩一次DCS（飞机飞起来）。

然后将Export.lua覆盖到下面路径  
C:\Users\JPLHY\Saved Games\DCS\Scripts  
注意：“JPLHY”是用户名，实际会有不同

配置文件里的修改项  
DEVICE\_SEL: 11  
UDP地址: 127.0.0.1  
端口: 33069

6、 配置文件里面端口：33069

7、 平台自由度选择根据现实所用的平台自由度数量选择

例如：

```
; 3, 4, 6  
[平台自由度选择]  
PLATDOF_SEL=3
```

8、 平台运动系数即是平台运动的各个幅度，幅度太大那就减小系数，其中正负代表的是运动方向的正反 例如：

```
; 除了设备选择1和选择2以外，用一下系数  
RollCof=100  
PitchCof=-80  
YawCof=120  
AcceXCof=-40  
AcceYCof=20  
AcceZCof=50  
;以上系数都可以为负值，表示相反的方向
```

配置文件里面有

文字解说：

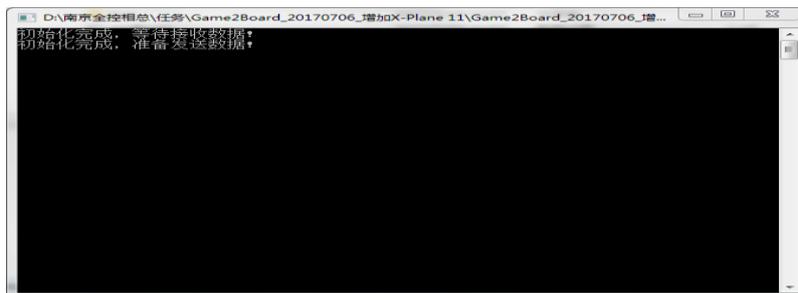
9、 其它选项可根据自己意愿来定义是否需要生成，例如：

```
[其它选项]  
;是否生成日志文件，在Log文件夹下，选项为true 或 false  
CommandReplay=true
```

←

Log	2017/7/10 11:54	文件夹	
config.ini	2017/7/6 12:57	配置设置	2 KB
UDP2Game.exe	2017/7/6 12:57	应用程序	127 KB
UDP2Game.ilc	2017/7/6 12:57	Incremental Link...	958 KB
UDP2Game.pdb	2017/7/6 12:57	Program Debug...	1,963 KB

10、 先运行 UDP2Game，达到这样一个界面，例如：



表明配置

成功并随时接收数据；

正常启动游戏软件，查看运行状况。。。