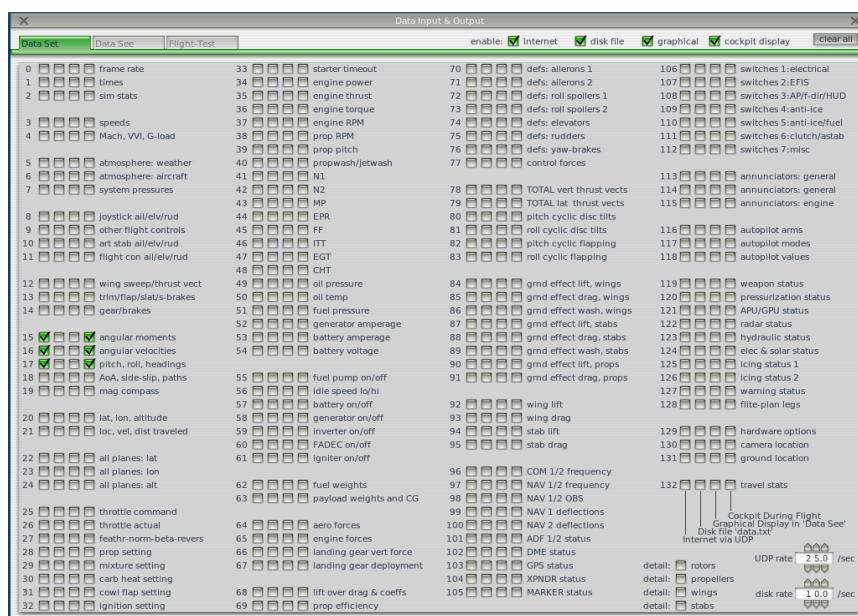# X-Plane10
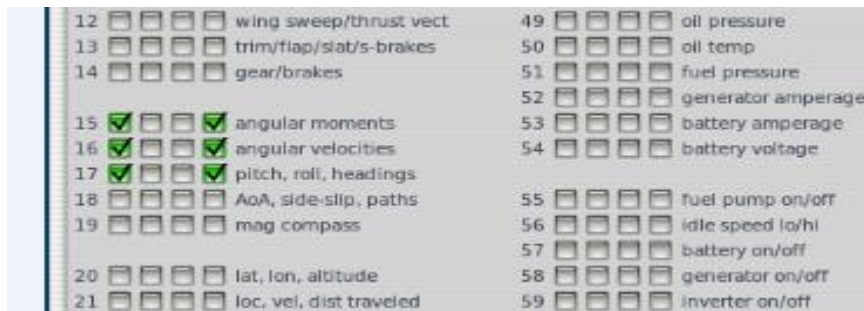
一、 UDP 的设置
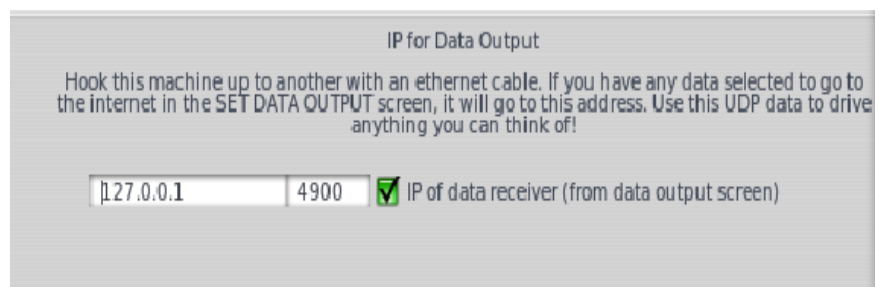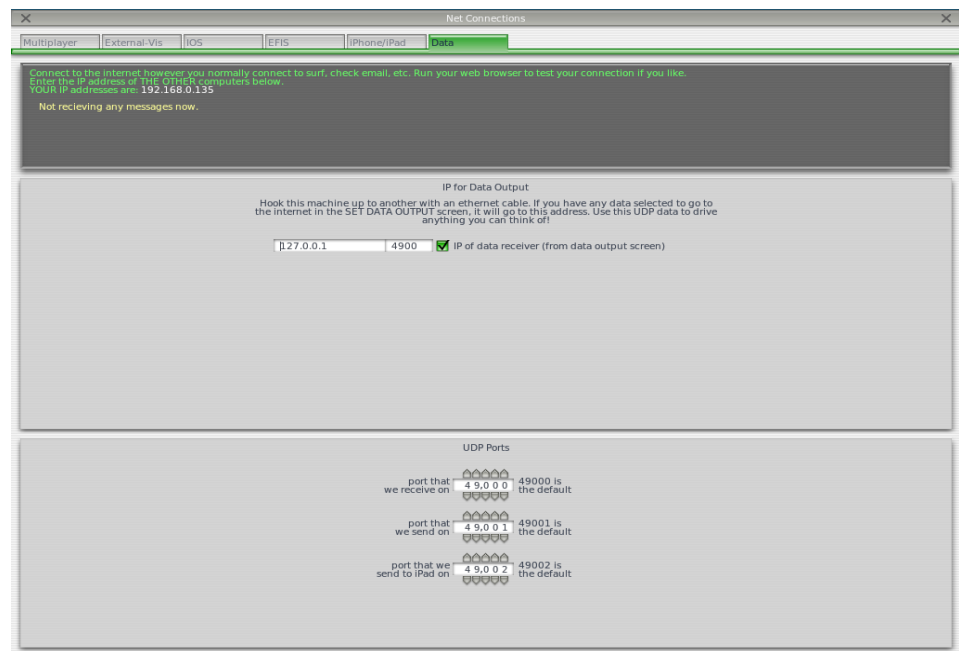
1、 先打开 UDP 的配置文件

2、 在配置文件里面找到 设备使用场合 ID，找到对用游戏的数值（**X-plane10** 对应的是 12），然后在设备选择设置成 12（DEVICE_SEL=12）；

3、 数据发送方式选择是 0 （DEVICE_SEL=0）；

4、 串口要与本机设备管理里面的串口对应；

5、 运行 **X-plane10** 游戏并成功运行，在游戏左上角 Data Input&Output,其中 15、16、17 打双向√，如下图：

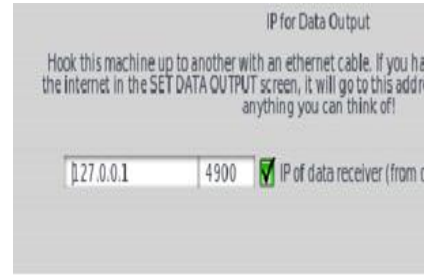6、 在游戏里面左上角找到 Net Connections 选择打开，在
弹出的界面找到 Data 设置 ip 及端口，如下图：

7、 配置文件网络端口设置与游戏内部 IP 网络口的设置，
4900 对应的是 4901，例如：

```
IP for Data Output

Hook this machine up to another with an ethernet cable. If you ha
the internet in the SET DATA OUTPUT screen, it will go to this addr
anything you can think of!

127.0.0.1        4900  ☑ IP of data receiver (from
```

```
[网络]
;LocalIP=192.168.250.1
LocalIP=0.0.0.0
LocalPort=4901
```

8、 平台自由度选择根据现实所用的平台自由度数量选择

例如：

```
;3, 4, 6
[平台自由度选择]
PLATDOF_SEL=3
```

9、 平台运动系数即是平台运动的各个幅度，幅度太大那

就减小系数，其中正负代表的是运动方向的正反 例如：

```
; 除了设备选择1和选择2以外，用一下系数
RollCof=100
PitchCof=-80
YawCof=120
AcceXCof=-40
AcceYCof=20
AcceZCof=50
;以上系数都可以为负值，表示相反的方向
```
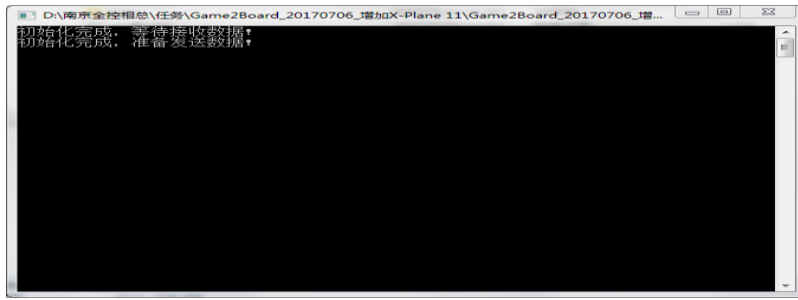配置文件里面有

文字解说；

10、 其它选项可根据自己意愿来定义是否需要生成，例如：

```
[其它选项]
;是否生成日志文件，在Log文件夹下，选项为true 或 false
CommandReplay=true
```

📁 Log	2017/7/10 11:54	文件夹	
⚙ config.ini	2017/7/6 12:57	配置设置	2 KB
🖥 UDP2Game.exe	2017/7/6 12:57	应用程序	127 KB
📄 UDP2Game.ilk	2017/7/6 12:57	Incremental Link...	958 KB
📄 UDP2Game.pdb	2017/7/6 12:57	Program Debug...	1,963 KB

11、 先运行 UDP2Game，达到这样一个界面，例如：

表明配置成功并随时接收数据；

11、 正常启动游戏软件，查看平台运行状况。。。