

# 目录

1 简介 .....	2
2 服务端软件 .....	2
2.1 服务端 VRServer 简介 .....	2
2.2 添加影片所需文件 .....	2
3 修改配置文件 .....	4
3.1 修改 log 下的配置文件 .....	4
3.2 修改影片的 delay 文件 .....	5
4 软件使用步骤 .....	6
5 软件功能描述 .....	7
6 注意事项 .....	8

# 1 简介

设备包含服务器主机，座椅控制板，交换机，客户端主机 n 台，显示设备（VR 眼镜以及电脑显示器）。

## 2 服务端软件

### 2.1 服务端 VRServer 简介

服务端 VRServer 是由 bin、conf 和 log 三部分组成。其中 bin 是影片的应用程序，conf 是存放当地 local 服务器 VRServer 的配置文件，log 是存放影片的加载信息，每播放一次影片就累加一次数据。我的文件路径如下所示：



### 2.2 添加影片所需文件

1) 进入 VRServer\bin\movies 目录下（目录下空）；



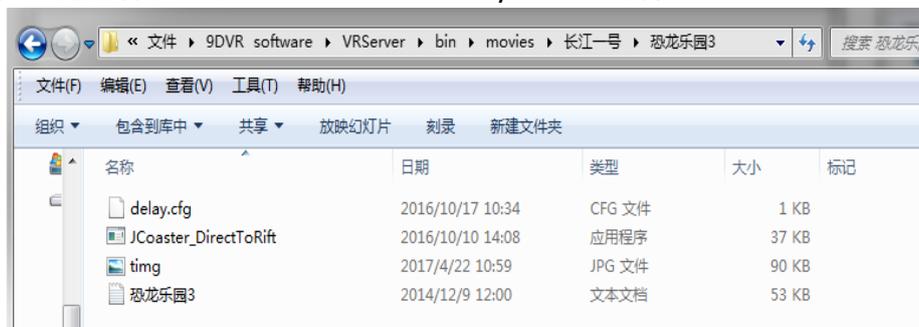
2) 进入目录下，新建一个文件夹，这个文件夹必须跟 VRClient 创建的文件夹保持一致；



3) 接着在长江一号的文件夹下建立一个跟 VRClient 的文件保持一致；



4) 最后在此文件夹下添加应用程序、delay、动作文件以及图片。



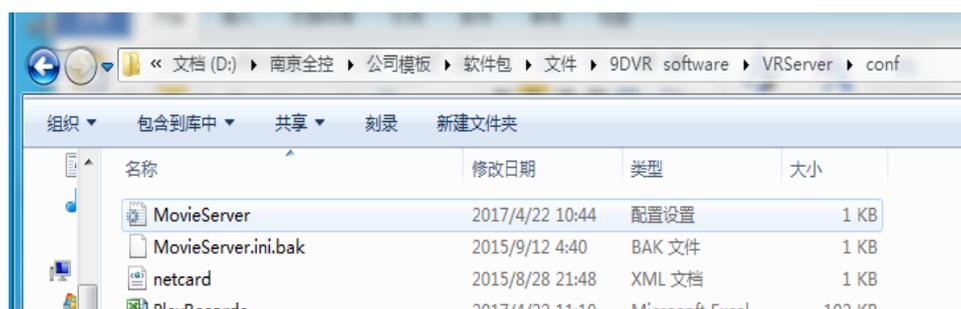
## 3 修改配置文件

### 3.1 修改 log 下的配置文件

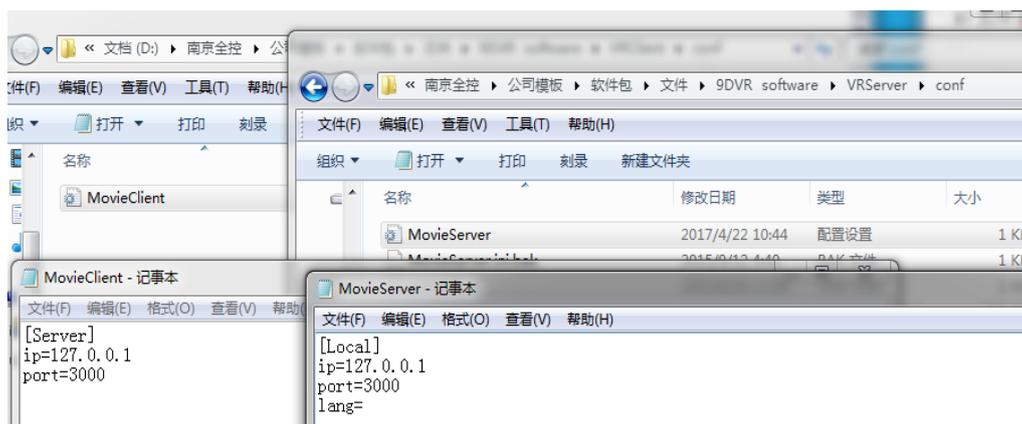
1) 进入 VRServer 目录，找到 conf 文件夹；



2) 打开 conf 文件夹，找到 MovieServer 配置文件；



3) 打开 MovieServer 配置文件；

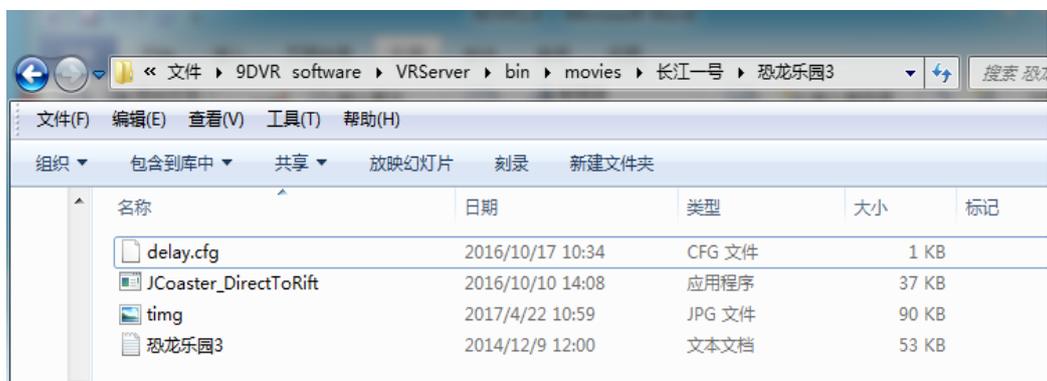


4) 修改配置文件。

- ip 必须要与服务器中配置文件的 ip 一致；
- port 保持原值；
- lang 表示切换中英文（lang=EN 表示英文）。

## 3.2 修改影片的 delay 文件

1) 进入影片 delay 所在的目录下;



2) 打开以后就会看到三组信息 (回车时间、空格时间、发送动态动作指令开始时间);



第一组: 回车时间 (有些影片是需要回车启动的), 单位: 毫秒级

第二组: 空格时间 (有些游戏需要空格打开的) 单位: 毫秒级

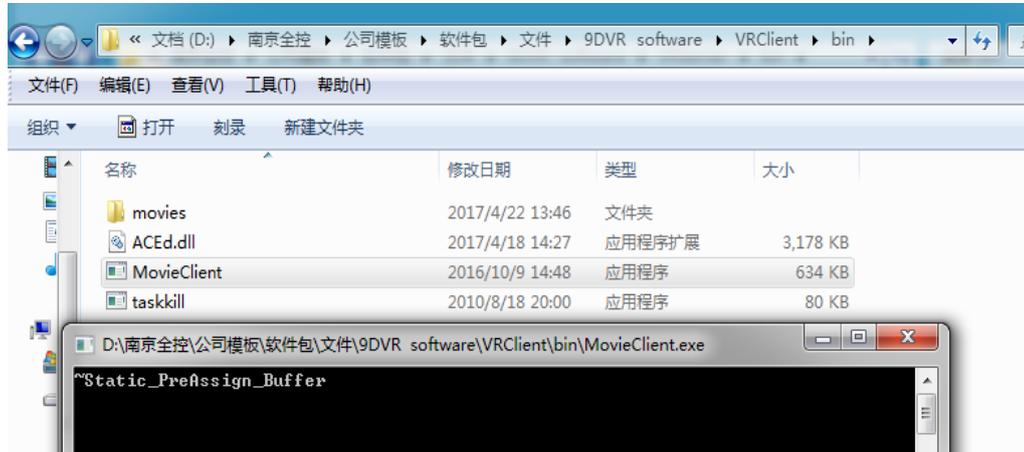
第三组: 发送动作指令开始时间 单位: 毫秒级

### 注意:

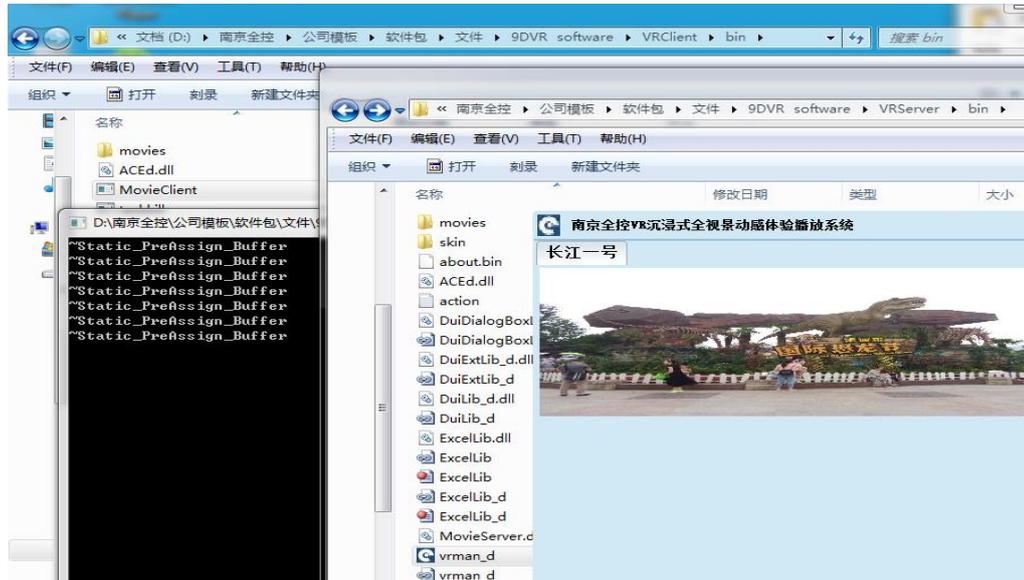
- 这三组数据必须是正数 (非负数);
- 第一组、第二组数据修改为 0, 则需要通过回车、空格进行启动或者打开。

## 4 软件使用步骤

- 1) 开启 9D 播放软件前，必须先开启 VRClient 端与 VRServer 端的链接；



- 2) 在开启 VRServer 端的播放软件；



## 5 软件功能描述

软件界面上功能选择项如下功能（必须结合 ARServer 搭配使用）：

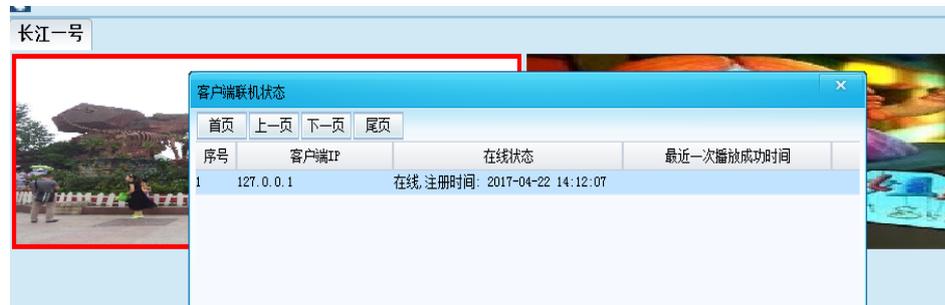
- (1) 播放管理：播放（首页、前一页、下一页、尾页、页号），停止；



- (2) 账务管理：管理员可以通过软件界面的信息了解票价与人数；



- (3) 状态管理：管理员可以通过客户端联机状态知道最近的播放时间、状态、IP 等信息；



- (4) 设备管理：串口设置，座椅停止，座椅测试；

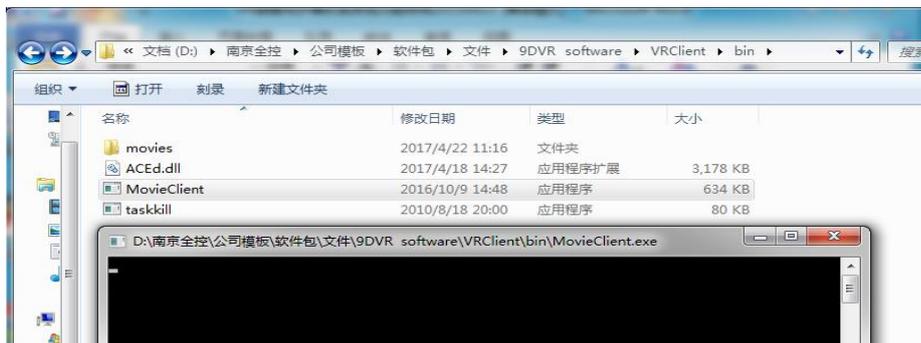


(5) 帮助：申明，关于我们。

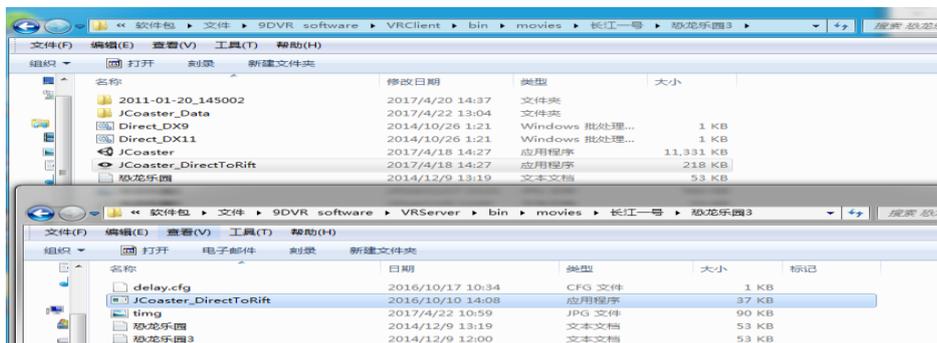


## 6 注意事项

- 1) 服务端必须与客户端配合使用；
- 2) 启动服务器界面，必须先开启客户端的影片连接，如下图所示；



- 3) 客户端的影片名字要与服务器端的应用程序保持一致；



4) 客户端影片的目录放置位置与服务端目录保持一致。

